

## Technologie Internet

*Remarque* : tous les fichiers cités sont disponibles sur le web à l'URL

`http://www.info.univ-angers.fr/pub/gh/internet/ficrevis.zip`

Une copie locale est également disponible en

`K:\coursGH\internet\ficrevis.zip`

### 1. Html et styles

Le document `a.htm` est-il correct au sens de marqueurs de HTML 3 ? Si on l'ouvre avec un navigateur, détecte-t-on une erreur ? Indiquer quelle commande ou quel logiciel vous utilisez pour tester ce fichier et indiquer le cas échéant les incorrections de ce fichier.

Créer un fichier `b.htm` complet et correct qui reproduit le texte ci-dessous.

#### Fichier `b.htm`

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>

Les cases du tableau devront être centrées, leur contenu devra être en bleu et en gras ; cette page web fera référence à un style nommé *stb* défini dans le fichier externe `b.css` et qui définit seulement la balise TD.

## 2. Javascript

On voudrait écrire une page web dynamique qui affiche des chapitres et des sections de document (tous les chapitres comportent exactement deux sections).

Devant chaque chapitre il y a un bouton +. Si on appuie sur ce bouton, les sections apparaissent et le bouton + devient un bouton -. Par exemple si l'utilisateur charge la page `c.htm` il obtient

```
+ Chapitre 1
+ Chapitre 2
+ Chapitre 3
```

et s'il clique sur le bouton + du chapitre 2 il voit

```
+ Chapitre 1
- Chapitre 2
  Section 2.1
  Section 2.2
+ Chapitre 3
```

Utiliser la page web nommée `c.htm` et son fichier script `cf.js` pour réaliser ce traitement en *javascript*. On utilisera Netscape afin de profiter de la console javascript pour détecter des erreurs éventuelles.

*Remarque* : Il faut juste rajouter les instructions pour afficher les symboles + et - devant les numéros de chapitre avec leur action pour que la fonction affiche soit correcte. Un commentaire indique clairement où il faut écrire dans le fichier.

Pour les plus fort(e)s on pourra utiliser les images nommées `boutonplus.gif` et `boutonmoins.gif` au lieu des symboles + et - ce qui fournit un affichage plus joli comme :



Chapitre 1

### 3. Php et MySql

La table `revise` de la base `mySql` nommée `test` a été définie par les instructions SQL suivantes :

```
USE test ;

DROP TABLE IF EXISTS revise ;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS revise (

    prenom varchar(30) ,
    age int(3)

) ; # fin de CREATE
```

Ecrire un fichier `d.msql` exécutable en ligne de commande sous Deneb qui ajoute trois enregistrements avec chacun un prénom de votre choix et un age entier aléatoire compris entre 20 et 30 à l'aide de la fonction `RAND`.

Donner ensuite un fichier `d.php` qui affiche les 10 premiers enregistrements de la base (ou les  $n$  premiers s'il y en a moins de 10) par ordre croissant d'age. Pour chaque enregistrement, on écrira d'abord le prénom puis l'age. Chaque prénom sera écrit en minuscule avec la dernière lettre en majuscule grâce à une fonction `php` nommée `minuM` que vous définirez dans l'entête de la page Web.

### 4. Applet Java

Ecrire une page web dans le fichier `e.htm` qui utilise une applet java nommée `exe` que vous définirez via le fichier `exe.java`. L'applet utilise deux paramètres entiers nommés `nombr` et `npuis`. La page web passera à l'applet les paramètres 3 et 5 correspondant respectivement aux variables `nombr` et `npuis`. L'applet affichera les puissances de `nombr` de la puissance 1 à la puissance `npuis`; on soignera le cadrage des nombres, unité sous unité, décimale sous décimale... On supposera (sans le tester) que la plus grande puissance affichée ne dépasse pas  $10^{15}$  et qu'on affiche au plus 15 puissances. On n'utilisera pas `drawString`.

## 5. Xml

Le fichier f.xml est-il bien formé? valide? Indiquer quelle commande ou quel logiciel vous utilisez pour tester ce fichier et indiquer le cas échéant les incorrections de ce fichier.

### Consignes de rédaction

Vous répondrez aux questions à l'aide des copies d'examen fournies. Pour les programmes, vous pourrez les transmettre par mail sous forme d'un seul fichier .zip ou .tar qui contient tous vos programmes correctement nommés à l'adresse

*gilles.hunault@univ-angers.fr*